小島秀夫
@Kojima_Hideo

「SNATCHER」はもともと「JUNKER」というタイトルだった。でも、似たような発音をする麻雀ゲームがあった為、別のタイトルを考えることになった。前作「METAL GEAR」が敵役の名前だったので、「SNATCHER」は避けたかった。苦し紛れに「NEW ORDER」も考えたw

Traducir Tweet

11:08 a. m. · 13 ago. 2012 · Twitter Web Client

77 Retweets **55** Me gusta

【一閃】ウェイユアン:ねとスケ㌠ @NeToSuKe · 13 ago. 2012

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo それもう知ってるぜ！ て思ったら『NEW ORDER』て案があったことは知らなかった。以前聴いた情報にプラスαしてくるところがさすがです

メトロイド好きの少年 @metoroidozuki · 13 ago. 2012

En respuesta a @Kojima_Hideo

@kojima_hideo
全然スナッチャーにすら当たってない21世紀を必死に生きてる世代
スナッチャーがいつの日かリメイクされる日は来るのでしょうか?

ブイアール式 @murakumozero · 13 ago. 2012

En respuesta a @Kojima_Hideo

@kojima_hideo 当時のインタビュー記事でも語っておられましたね。『雀華(ジャンカ)』でしたっけ……。残念な事です。塩沢兼人様は心の師匠です、何時でも。『危ないところだったな。もう少しで、あの世逝き、だったぜ？』

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている